

NOME DEL PERSONAGGIO

BACKGROUND

SPECIE

CLASSE

SOTTOCLASSE

LIVELLO

PE

CLASSE ARMATURA

SCUDO

PUNTI FERITA

ATTUALI

TEMP

MAX

DADI VITA

SPESI

MAX

TS CONTRO MORTE

SUCCESSI

FALLIMENTI

DUNGEONS & DRAGONS

BONUS DI COMPETENZA

INTELLIGENZA

PUNTEGGIO MODIFICATORE

Tiro salvezza

Arcano

Indagare

Natura

Religione

Storia

INIZIATIVA

VELOCITÀ

TAGLIA

PERCEZIONE PASSIVA

FORZA

PUNTEGGIO MODIFICATORE

Tiro salvezza

Atletica

SAGGEZZA

PUNTEGGIO MODIFICATORE

Tiro salvezza

Addestrare animali

Intuizione

Medicina

Percezione

Sopravvivenza

ARMI E TRUCCHETTI DA COMBATTIMENTO

Nome	Bonus att. / CD	Danno e tipo	Note

DESTREZZA

PUNTEGGIO MODIFICATORE

Tiro salvezza

Acrobazia

Furtività

Rapidità di mano

COSTITUZIONE

PUNTEGGIO MODIFICATORE

Tiro salvezza

CARISMA

PUNTEGGIO MODIFICATORE

Tiro salvezza

Inganno

Intimidire

Intrattenere

Persuasione

ISPIRAZIONE EROICA

PRIVILEGI DI CLASSE

--	--

ADDESTRAMENTO E COMPETENZE NELL'EQUIPAGGIAMENTO

COMPETENZA NELLE ARMATURE

leggera media pesante scudi

ARMI

STRUMENTI

TRATTI DELLA SPECIE

TALENTI

**BONUS DI ATTACCO
CON INCANTESIMO**

Totali		Spesi		Totali		Spesi		Totali		Spesi	
LIVELLO 1	_____			LIVELLO 4	_____			LIVELLO 7	_____		
LIVELLO 2	_____			LIVELLO 5	_____			LIVELLO 8	_____		
LIVELLO 3	_____			LIVELLO 6	_____			LIVELLO 9	_____		

STORIA E TRATTI CARATTERIALI

[illegible]

EQUIPAGGIAMENTO

MR	MA	ME	MO	MP