

NOMBRE DEL PERSONAJE

TRASFONDO

ESPECIE

CLASE

SUBCLASE

NIVEL

PX

CLASE DE ARMADURA

ESCUDO

PUNTOS DE GOLPE

ACTUALES

TEMP.

MÁX.

DADOS DE GOLPE

GASTADOS

MÁX.

SALVACIONES CONTRA MUERTE

ÉXITOS

FALLOS

DUNGEONS & DRAGONS

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

INTELIGENCIA

PUNTUACIÓN MODIFICADOR

Tirada de salvación

Conocimiento arcano

Historia

Investigación

Naturaleza

Religión

INICIATIVA

VELOCIDAD

TAMAÑO

PERCEPCIÓN PASIVA

ARMAS Y TRUCOS DE DAÑO			
Nombre	Bonif. atq./CD	Daño y tipo	Notas

RASGOS DE CLASE

FUERZA

PUNTUACIÓN MODIFICADOR

Tirada de salvación

Atletismo

DESTREZA

PUNTUACIÓN MODIFICADOR

Tirada de salvación

Acrobacias

Juego de manos

Sigilo

CONSTITUCIÓN

PUNTUACIÓN MODIFICADOR

Tirada de salvación

INSPIRACIÓN HEROICA

SABIDURÍA

PUNTUACIÓN MODIFICADOR

Tirada de salvación

Medicina

Percepción

Perspicacia

Supervivencia

Trato con animales

CARISMA

PUNTUACIÓN MODIFICADOR

Tirada de salvación

Engaño

Interpretación

Intimidación

Persuasión

ENTRENAMIENTO Y COMPETENCIAS CON EQUIPO

ENTRENA-MIENTO CON ARMADURAS

ARMAS

ENTRENA-MIENTO CON ARMADURAS

ARMAS

HERRAMIENTAS

ATRIBUTOS DE ESPECIE

DOTES

